

[Дополнительная информация по кейсу](#)

КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ РЕШЕНИЯ

Решение позволяет повысить качество общего и дополнительного образования в регионе по отдельным предметным областям (ОБЖ, технология, химия, физика и др.), представляет собой образовательную онлайн платформу, использующую технологии виртуальной и дополненной реальности. Решение обеспечивает доступ к примерным образовательным программам с учетом ФГОС, методическим и дидактическим материалам, технологическим картам уроков/занятий, психологическому тестированию, тренажерным системам, диагностике уровня знаний, программе повышения квалификации педагогов и т.п. Практико-ориентированный образовательный контент разработан при участии институтов развития образования и экспертных групп профильных министерств и ведомств (МЧС, МВД, ФСБ, Прокуратура, Роструд)



УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ И ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ДАННЫЕ

Нормативно закреплённая обязанность для образовательных организаций по использованию платформы и передаче в нее данных

Техническая оснащённость образовательных организаций оборудованием виртуальной и дополненной реальности

Рекомендации: включение мероприятий по использованию решения в программы развития образования и (или) развития цифровой экономики субъектов РФ

Финансово-экономическая модель: госзакупка в рамках 44-ФЗ / 223-ФЗ

Данные: об учащихся, их успеваемости, об образовательных программах

ПРОБЛЕМНАЯ СИТУАЦИЯ



- Недостаточная эффективность базовой образовательной программы в школах вследствие отсутствия современных средств обучения, а также актуального контента, релевантного для современного цифрового оборудования
- Недостаточное количество выпускников организаций общего образования с высокими результатами ОГЭ и ЕГЭ по отдельным предметам школьной программы обучения
- Недостаточный уровень современных компетенций у педагогического состава вследствие нерегулярного повышения квалификации
- Недостаточный уровень мотивации учащихся к обучению по отдельным предметам школьной программы

СТОИМОСТЬ И СРОКИ



ОТ	1	МЕСЯЦА
ОТ	150	ТЫС. РУБ. ЗА ШКОЛУ
Единоразовая плата за программный комплекс «VR ШКОЛА» по одному предмету (от 50 школ)		
ОТ	50	ТЫС. РУБ. В ГОД
Подписка на обновление и дополнение VR сценариев		

РЕЗУЛЬТАТЫ ЦИФРОВИЗАЦИИ

- Повышение качества образовательных программ школ за счет использования практико-ориентированного образовательного контента, релевантного для современного цифрового оборудования, по отдельным предметам (ОБЖ, химия, физика, география, технология, биология, история) и аналитических данных об успеваемости в режиме реального времени
- Повышение уровня знаний школьников до 80-100%, скорости изучения программы до 50% за счет предоставления инструмента отработки практических навыков и умений на тренажерах виртуальной реальности, точного определения «пробелов» в знаниях, наглядной демонстрации негативных последствий неправильных действий
- Непрерывное повышение квалификации педагогического состава в режиме реального времени с использованием технологий виртуальной и дополненной реальности
- Повышение до 50% мотивации учеников к изучению предметов за счет применения практических тренажеров в виртуальной и дополненной реальности

ОПЫТ РЕАЛИЗАЦИИ



г. Москва, Московская область, г. Санкт-Петербург, Нижегородская область, Рязанская область, р. Татарстан, р. Крым, Ярославская область, Иркутская область



Александр Зорин
 Директор по региональной политике АНО «Цифровая экономика»
azorin@data-economy.ru



Михаил Евстифеев
 Исполнительный директор ООО «Цифровое пространство»
 +7 903 602 48 44
evstifeev@d-space.ru